สอบปลายภาค

20 ข้อ 20 คะแนน มัลติมีเดียเพื่อการนำเสนอ

จงเลือกคำตอบที่สุดเพียงข้อเดียว

ส่วนบนของฟอร์ม

ส่วนล่างของฟอร์ม

1.ซอฟต์แวร์(software)เเบ่งออกเป็นกี่ประเภท

 ก.2 ประเภท ข.3 ประเภท

 ค.4 ประเภท ง.1 ประเภท

2.ลักษณะที่สำคัญของฮาร์ดแวร์(Hardware) คืออะไร

 ก. เป็นอุปกรณ์เสริมสำหรับคอมพิวเตอร์ ข. จัดการระบบต่างๆในคอมพิวเตอร์

 ค. เป็นวัตถุ สามารถจับต้องได้ ง. ราคาแพง หาซื้อยาก ติดตั้งลำบาก

3.องค์ประกอบของคอมพิวเตอร์มีอะไรบ้าง

 ก. softwave,Hardwave ข. softwave,Hardwave,Harddisk

 ค. softwave,Hardwave,Harddisk,Data ง. softwave,Hardwave,Data,Personal

4.Data ตามความหมายขององค์ประกอบของคอมพิวเตอร์มีหน้าที่เกี่ยวกับอะไร

 ก.เป็นสิ่งที่ต้องป้อนเข้าไปในคอมพิวเตอร์ พร้อมกับ โปรแกรมที่นักคอมพิวเตอร์เขียน

 ข.ตัวอักษร

 ค. ตัวเลข เเละ ตัวอักษร

 ง. ถูกทุกข้อ

5.อุปกรณ์ใดอยู๋ในกลุ่มฮาร์ดแวร์(Hardware)

 ก. ระบบการจัดการ ข. คีย์บอร์ด

 ค.โปรเเกรมจัดการบัญชี ง. เอกเซส

6.หน่วยเก็บข้อมูลสำรอง (Secondary Storage) ได้แกอะไรบ้าง

 ก. CPU ข. CD-Rom

 ค. MONITER ง. Printer

7. ข้อใดเป็นความหมายของคำว่า “มัลติมีเดีย”

 ก. ชุดคำสั่งที่สั่งให้ฮาร์ดแวร์ในระบบคอมพิวเตอร์ทำงานร่วมกันและช่วยจัดการข้อมูลที่นำไปสู่ระบบคอมพิวเตอร์

 ข. ชุดคำสั่งที่สั่งให้ระบบคอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ผู้ใช้ต้องการ จัดเป็นโปรแกรมประยุกต์หรือโปรแกรมเฉพาะงาน

 ค. การใช้สื่อที่หลากหลายช่วยในการนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพ

 ง. การสื่อสารข้อมูลหรือสารสนเทศระหว่างคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีการใช้งานอยู่ ณ ที่ต่าง ๆ

8. โปรแกรมที่เรียกว่ามัลติมีเดียต้องประกอบด้วยองค์ประกอบอย่างน้อยกี่ชนิด

ก. 1 ชนิด ข. 3 ชนิด

 ค. 6 ชนิด ง. 8 ชนิด

9. การใช้มัลติมีเดียในยุคแรก ๆ เป็นการนำเสนอแบบทางใด

 ก. แบบทางเดียว ข. แบบสองทาง

 ค. แบบสามทาง ง. ไม่มีข้อใดถูก

10. Interactivity หมายถึงข้อใด

 ก. สิ่งที่ทำให้เกิดความรู้ความเข้าใจตรงกันระหว่างผู้ให้และผู้รับ

ข. ระบบสมองของร่างกายมนุษย์ ทำหน้าที่ประมวลข้อมูลและสารสนเทศด้วยชุดคำสั่งที่ส่งเข้าไปให้ทำงาน

 ตามที่ผู้ใช้ต้องการ

 ค. กระบวนการหลักที่ระบบคอมพิวเตอร์สามารถทำได้

ง. การนำเสนอแบบสองทาง และโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ ผู้ใช้สามารถเลือกชมตอนไหนก่อนก็ได้ และสามารถ

 ย้อนกลับไปกลับมาได้ตามความต้องการ

11. ข้อใดไม่ใช่ขั้นตอนในการพัฒนามัลติมีเดีย

 ก. กำหนดเป้าประสงค์

 ข. ออกแบบเค้าโครงเรื่อง

 ค. วิเคราะห์และแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นจากการทำงานของมัลติมีเดีย

 ง. ออกแบบส่วนรายละเอียดของงาน

 12. ขั้นตอนทั้ง 6 ขั้นตอน เป็นการเสริมสมรรถนะของงานไม่จำเป็นต้องทำทั้งหมด ขึ้นอยู่กับการพิจารณาของใคร

 ก. ผู้พัฒนาสื่อ ข. เจ้าหน้าที่ปฏิบัติการในห้องคอมพิวเตอร์

 ค. ผู้ใช้บริการในร้านคอมพิวเตอร์ ง. เจ้าของร้านคอมพิวเตอร์

 13. การเขียน story board จัดอยู่ในขั้นตอนใด ของการออกแบบมัลติมีเดีย

 ก. ออกแบบเค้าโครงเรื่อง ข. การพัฒนา

 ค. ออกแบบส่วนรายละเอียดของงาน ง. การยอมรับของผู้ใช้

 14. ข้อใดเป็นความหมายของคำว่า ภาพเคลื่อนไหว

 ก. การนำเสนอแบบสองทาง และโต้ตอบกับผู้ใช้ได้

 ข. ภาพกราฟิกที่มีการเคลื่อนไหวเพื่อแสดงขั้นตอนหรือปรากฎการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นอย่างต่อเนื่อง

 ค. ชุดคำสั่งที่สั่งให้ฮาร์ดแวร์ในระบบคอมพิวเตอร์ทำงานร่วมกัน และช่วยจัดการข้อมูลที่นำ ไปสู่ ระบบคอมพิวเตอร์

 ง. ชุดคำสั่งที่สั่งให้ระบบคอมพิวเตอร์ทำงานตามผู้ใช้ต้องการ

15.การสร้างตารางใช้คำสั่งใด

ก.Insert

ข.Table

ค.Insert Table

ง.Column

จ.Row

16.คำสั่งในการเพิ่มแถวด้วนบนตรงกับข้อใด

ก.Insert Adove

ข.Insert Below

ค.Insert Left

ง.Insert Right

จ.Delete

17.คำสั่งการสฃใส่สีและกำหนดเส้นตารางอยู่ในแท็บใด

ก.INSERT

ข.HOME

ค.FORMAT

ง.DESIGN

จ.LAYOUT

18แผนภูมิชนิดใดที่มีทั้งแบบแท่งและเส้น

ก.Column

ข.Bar

ค.Combo

ง.Pie

จ.Line

19.สดมภ์หมายถึงข้อใด

ก.คอลัมน์

ข.แถว

ค.แนวนอน

ง.แนวตั้ง

จ.คอลัมน์และแถุว

20.ไดอะแกรมแบบ List หมายถึงข้อใด

ก.กระบวนการ

ข.รายการ

ค.ผังองค์กร

ง.วงกลม

จ.ลำดับขั้น